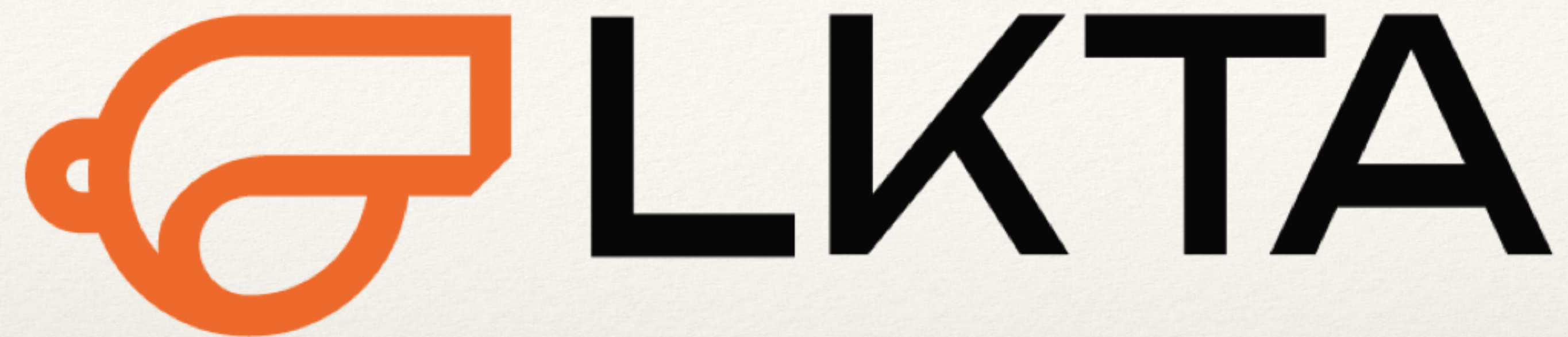




FIBA KREPŠINIO TAISYKLIŲ PAKEITIMAI

2026

4 straipsnis. Komandos

PAKEITIMO PRIEŽASTIS

Reikalavimo, kad kojinės būtų matomos, atsisakymas atspindi šiuolaikinės aprangos praktines realijas ir sumažina nereikalingus administracinius rungtynių stabdymus bei kontrolės problemas.

NAUJAS TAISYKLIŲ TEKSTAS

4.3 Apranga

4.3.1 Visų komandos narių aprangą sudaro:

- Marškinėliai, kurių priekinės ir galinės dalies vyraujanti spalva tokia pati kaip šortų. Jei marškinėliai turi rankoves, jos turi baigtis virš alkūnės. Marškinėliai ilgomis rankovėmis neleidžiami. Visi žaidėjai marškinėlius turi susikišti į žaidimo šortus. Leidžiami vientisi („all-in-one“) kostiumai.
- Šortai, kurių priekinės ir galinės dalies vyraujanti spalva tokia pati kaip marškinėlių. Šortai turi baigtis virš kelio.
- Visų komandos narių kojinės turi būti tos pačios vyraujančios spalvos.

15 straipsnis. Metimą atliekantis žaidėjas

PAKEITIMO PRIEŽASTIS

Reikalingas tikslesnis nepertraukiamo judesio ir metimo veiksmo (AOS) apibrėžimas, nes žaidėjai vis dažniau mėgina išnaudoti situacijas, kad būtų užfiksuota pražanga metimo metu – tiek greito puolimo, tiek pozicinio puolimo situacijose.

Pateiktas tikslesnis aprašymas, kada metimo veiksmas prasideda ir baigiasi atliekant skirtingų tipų metimus.

Pakeitimais siekiama:

- Atskirti metimo veiksmą skirtingų tipų metimams: veržiantis link krepšio, atliekant metimą pašokus ir kitus metimus judant.
- Nurodyti vietą ir judėjimo kryptį, pvz., veržimąsi link krepšio tarp 3 taškų linijos ir krepšio.
- Apibrėžti žaidėjo kūno dalių judesius, kad veiksmas būtų laikomas metimo veiksmu.
- Nelaikyti jokio „metimo“ iš komandos gynybos zonos metimo veiksmu, išskyrus metimą ketvirčio / pratęsimo pabaigoje arba pasibaigiant atakai skirtam laikui bet kuriuo rungtynių metu.

15 straipsnis. Metimą atliekantis žaidėjas

NAUJAS TAISYKLIŲ TEKSTAS

15 straipsnis. Metimą atliekantis žaidėjas

15.1.2 Metimo veiksmas **atliekant metimą pašokus ar kitą metimą judant:**

- Prasideda, kai žaidėjas pradeda kelti **pečius ir** kamuolį aukštyn varžovų krepšio link.
- Baigiasi, kai kamuolys palieka žaidėjo ranką (-as), arba kai pradedamas visiškai naujas metimo veiksmas, o jei metantis žaidėjas buvo ore – kai abi jo pėdos vėl paliečia grindis.

15.1.3 Metimo veiksmas **nepertraukiamu judesiu veržiantis link krepšio:**

- Prasideda, kai žaidėjas **suvaldo kamuolį ir šis sustoja** jo rankoje (-ose), užbaigus kamuolio varymą arba pagavus kamuolį ore, ir žaidėjas **tęsia** metimo judesį, einantį prieš kamuolio paleidimą metimui į krepšį.
- Baigiasi, kai kamuolys palieka žaidėjo ranką (-as), arba kai pradedamas visiškai naujas metimo veiksmas, o jei metantis žaidėjas buvo ore – kai abi jo pėdos vėl paliečia grindis.

Nepertraukiamas judesys atliekant metimą veržiantis link krepšio – tai žaidėjo veiksmas komandos puolimo zonoje, paprastai prasidedantis tarp puolimo 3 taškų linijos ir krepšio, kai žaidėjas suvaldo kamuolį baigęs varymą arba pagauna kamuolį judėdamas į priekį ir tada tęsia metimo judesį krepšio link, paprastai aukštyn.

15 straipsnis. Metimą atliekantis žaidėjas

15.1.4 Kad žaidėjas būtų laikomas atliekančiu metimą, jis turi būti puolimo zonoje. Išimtis taikoma paskutinio veiksmo prieš šiuos momentus metu, kai žaidėjas gali būti bet kurioje aikštės vietoje:

- pasibaigiant rungtynių laikui ketvirčio ar pratęsimo pabaigoje; arba
- pasibaigiant atakai skirtam laikui bet kuriuo rungtynių metu.

Tokiais atvejais metimo veiksmas prasideda, kai žaidėjas suvaldo kamuolį ir šis sustoja jo rankoje (-ose).

15.1.5 Teisėtų žingsnių skaičius nėra susijęs su metimo veiksmu.

15.1.6 Metimo veiksmo metu varžovas gali laikyti žaidėjo ranką (-as) ir taip sutrukdyti jam pelnyti taškus. Tokiu atveju nebūtina, kad kamuolys paliktų žaidėjo ranką (-as).

15.1.7 Kai žaidėjas atlieka metimą pašokus ar kitą metimą judant ir po pražangos prieš jį:

- perduoda kamuolį; arba
- kamuolys keliamas aukštyn kryptimi nuo krepšio; arba
- žaidėjas nėra atsisukęs į krepšį, kai kamuolys keliamas aukštyn,

toks žaidėjas nebelaikomas buvusiu metimo veiksmu.

15.1.8 Kai žaidėjas yra metimo veiksmu verždamasis link krepšio ir po pražangos prieš jį perduoda kamuolį, jis nebelaikomas buvusiu metimo veiksmu.

24 straipsnis. Kamuolio varymas

PAKEITIMO PRIEŽASTIS

24.2 straipsnio peržiūra ir atnaujinimas paaiškina, kad žaidėjas praranda gyvo kamuolio kontrolę, jei įvyksta bent viena iš trijų straipsnyje išvardytų sąlygų.

Atnaujinta formuluotė pašalina galimus dvigubo varymo situacijų interpretavimo neatitikimus.

NAUJAS TAISYKLIŲ TEKSTAS

24 straipsnis. Kamuolio varymas

24.2 Taisyklė

Žaidėjas negali pradėti varyti kamuolio antrą kartą po to, kai jo pirmasis varymas baigėsi, nebent jis aiškėje prarado gyvo kamuolio kontrolę dėl vienos iš šių priežasčių:

- Metimo į krepšį.
- Kamuolį palietė varžovas.
- Perduodant arba netyčia pametus kamuolį, šis paliečia arba yra paliestas kito žaidėjo.

36 straipsnis. Techninė pražanga

PAKEITIMO PRIEŽASTIS

Ankstesnė pašalinimo iš rungtynių taisyklė, pagal kurią žaidėjas buvo diskvalifikuojamas gavęs dvi technines pražangas, dvi nesportines pražangas arba vieną techninę ir vieną nesportinę pražangą, laikoma pernelyg griežta.

Todėl pagal pobūdį ir sunkumo lygį techninės pražangos (TF) suskirstytos į dvi (2) kategorijas: sunkesnės (1 kategorija) įskaitomos vertinant pašalinimą iš rungtynių (GD), o lengvesnės (2 kategorija) – neįskaitomos.

Pakeitimu siekiama proporcingesnių sankcijų ir labiau subalansuotos drausminės sistemos.

36 straipsnis. Techninė pražanga

NAUJAS TAISYKLIŲ TEKSTAS

36 straipsnis. Techninė pražanga

36.2 Apibrėžimas

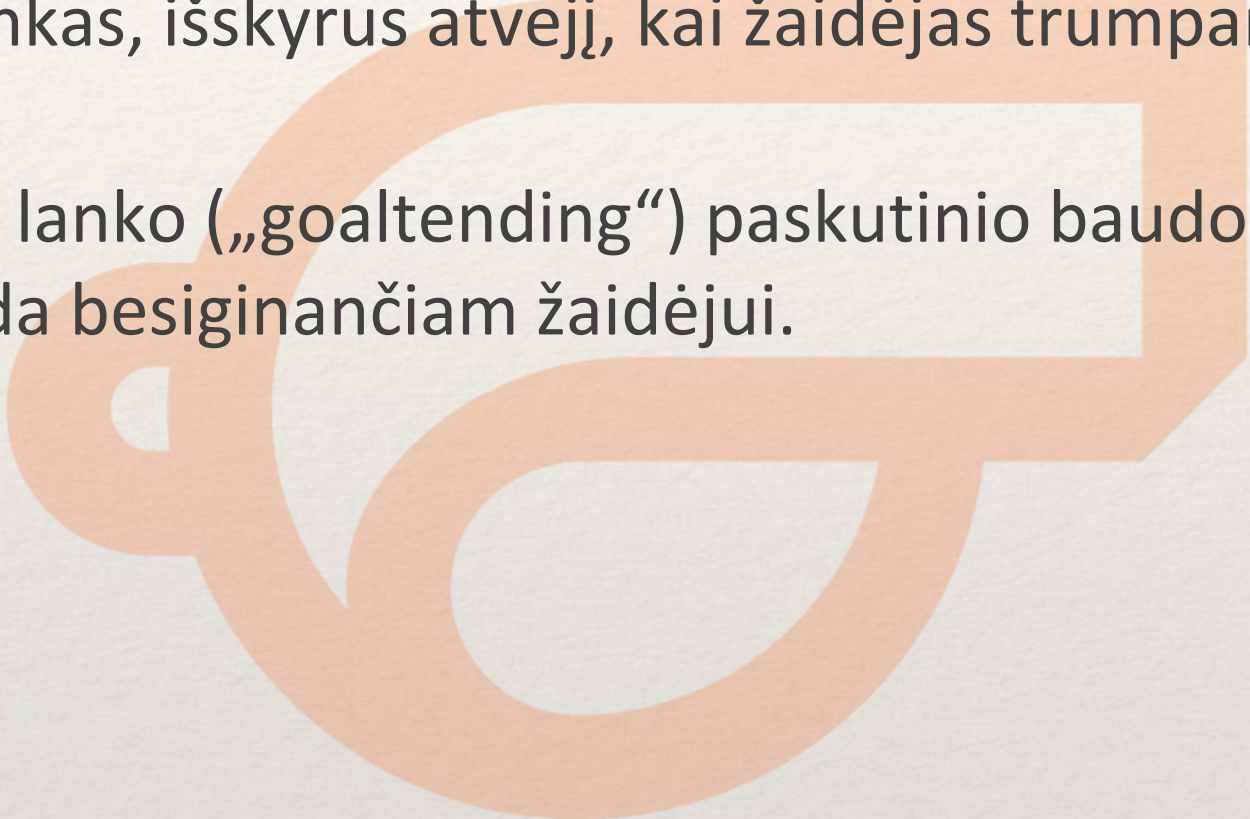
36.2.1 Techninės pražangos pagal pobūdį ir sunkumo lygį skirstomos į dvi kategorijas. 1 kategorijos techninė pražanga įskaitoma vertinant pašalinimą iš rungtynių, o 2 kategorijos techninė pražanga – ne.

Žaidėjo 1 kategorijos techninės pražangos gali būti nekontaktinės arba kontaktinės elgesio pobūdžio pražangos, įskaitant, bet neapsiribojant:

- Nepagarbų elgesį ir (arba) bendravimą su teisėjais, komisaru, jei jis paskirtas, sekretoriato teisėjais, varžovais ar asmenimis, kuriems leidžiama sėdėti ant komandų suolelių.
- Žodžių ar gestų, galinčių įžeisti ar kurstyti žiūrovus, vartojimą.
- Varžovo erzinimą, pašaipas ar provokavimą, įskaitant kontaktą rankomis, plaštakomis, kūnu ar kamuoliu, jei toks veiksmas nepasiekia šiurkščios ar diskvalifikacinės pražangos lygio.
- Varžovo regėjimo trukdymą mojuojant / laikant ranką (-as) prie jo akių.
- Per didelį mojavimą alkūnėmis be kontakto.
- Pražangos imitavimą.

36 straipsnis. Techninė pražanga

Žaidėjo 2 kategorijos techninės pražangos gali būti nekontaktinės elgesio arba administracinio pobūdžio pražangos, įskaitant, bet neapsiribojant:

- Rungtynių vilkinimą tyčia paliečiant kamuolį po to, kai jis įkrenta į krepšį, trukdant greitai atlikti kamuolio įmetimą ar baudos metimą, arba pavėluotai įžengiant į aikštę rungtynių ar antrosios pusės pradžioje.
 - Kybojimą ant lanko taip, kad žaidėjo svorį laikytų lankas, išskyrus atvejį, kai žaidėjas trumpam sugriebia lanką po dėjimo arba taip siekia išvengti bet kurio žaidėjo traumos.
 - Besiginančio žaidėjo neteisėtą kamuolio lietimą virš lanko („goaltending“) paskutinio baudos metimo metu. Puolančiai komandai skiriamas 1 taškas, po to taikoma techninės pražangos nuobauda besiginančiam žaidėjui.
- 

36 straipsnis. Techninė pražanga

36.2.2 Bet kurio asmens, kuriam leidžiama sėdėti ant komandos suolo, techninė pražanga yra 1 kategorijos pražanga, kai nepagarbiai bendraujama su teisėjais, komisaru, jei jis paskirtas, sekretoriato teisėjais ar varžovais arba jie liečiami, taip pat už procedūrinio ar administracinio pobūdžio pažeidimą.

36.2.3 Žaidėjas pašalinamas likusiai rungtynių daliai (pašalinimas iš rungtynių), kai jam skiriama:

- dvi 1 kategorijos techninės pražangos; arba
- dvi grubios pražangos; arba
- viena 1 kategorijos techninė pražanga ir viena grubi pražanga.

36.2.4 Vyriausiasis treneris pašalinamas likusiai rungtynių daliai, kai jam skiriama:

- 2 1 kategorijos techninės pražangos („C“) už asmeninį nesportinį elgesį.
- 3 1 kategorijos techninės pražangos – visos („B“ arba „BD“) arba viena iš jų („C“) – dėl kitų asmenų, kuriems leidžiama sėdėti ant komandos suolo, nesportinio elgesio.

36.2.5 Jei žaidėjas arba vyriausiasis treneris pašalinamas pagal 36.2.3 arba 36.2.4 straipsnį, baudžiama tik už tą techninę pražangą ir papildoma nuobauda už pašalinimą iš rungtynių netaikoma.

36 straipsnis. Techninė pražanga

36.3 Nuobauda

36.3.1 Jei skiriama techninė pražanga:

- Žaidėjui – techninė pražanga, nepriklausomai nuo kategorijos, įrašoma kaip žaidėjo pražanga ir įskaitoma į komandos pražangų skaičių.
- Bet kuriam asmeniui, kuriam leidžiama sėdėti ant komandos suolo – 1 kategorijos techninė pražanga įrašoma vyriausiajam treneriui ir neįskaitoma į komandos pražangų skaičių.

Atnaujintus teisėjų gestus ir pražangų žymėjimą žr. A ir B prieduose.

37 straipsnis. Žaidimą trikdanči pražanga

PAKEITIMO PRIEŽASTIS

Ankstesnė pašalinimo iš rungtynių taisyklė, pagal kurią žaidėjas buvo diskvalifikuojamas gavęs dvi technines pražangas, dvi nesportines pražangas arba jų derinį, laikoma pernelyg griežta.

Todėl ankstesnė nesportinė pražanga pakeista dviem atskirais pražangų tipais: sunkesnės – grubios pražangos – įskaitomos vertinant pašalinimą iš rungtynių (GD), o lengvesnės – žaidimą trikdančios pražangos – neįskaitomos.

Žaidimą trikdančios pražangos įvedimas skirtas taktiškam žaidimo stabdymui be sunkaus nesportinio elgesio ir padeda užtikrinti sankcijų proporcingumą.

37 straipsnis. Žaidimą trikdanti pražanga

NAUJAS TAISYKLIŲ TEKSTAS

37 straipsnis. Žaidimą trikdanti pražanga

37.1 Apibrėžimas

37.1.1 Žaidimą trikdanti pražanga – tai neteisėtas žaidėjo kontaktas su varžovu, nepasiekiantis grubios pražangos lygio, tačiau sutrikdantis rungtynių eigą ir sukuriantis varžovui nepalankią padėtį. Žaidimą trikdančios pražangos kriterijai:

- Nereikalingas besiginančio žaidėjo kontaktas, kai jis teisėtai nesiekia tiesiogiai žaisti kamuoliu ir taip siekia sustabdyti puolančios komandos progresą greito puolimo metu. Tai taikoma iki tol, kol puolantis žaidėjas pradeda metimo veiksmą.
- Nereikalingas besiginančio žaidėjo kontaktas bet kurioje aikštės vietoje, kai jis teisėtai nesiekia tiesiogiai žaisti kamuoliu ir taip siekia sustabdyti rungtynių ir (arba) atakos laikmatį ketvirčio ar pratęsimo pabaigoje.
- Neteisėtas žaidėjo kontaktas iš nugaros arba šono su varžovu, judančiu varžovų krepšio link, kai tarp judančio žaidėjo ir krepšio nėra varžovų ir:

37 straipsnis. Žaidimą trikdanči pražanga

- judantis žaidėjas kontroliuoja kamuolį; arba
- judantis žaidėjas bando įgyti kamuolio kontrolę; arba
- kamuolys perduotas judančiam žaidėjui.

Tai taikoma iki tol, kol puolantis žaidėjas pradeda metimo veiksmą.

37.1.2 Teisėjai turi nuosekliai interpretuoti žaidimą **trikdančias** pražangas visų rungtynių metu ir vertinti tik patį veiksmą.

37 straipsnis. Žaidimą trikdanči pražanga

37.2 Nuobauda

37.2.1 Žaidimą trikdanči pražanga įrašoma ją padariusiam žaidėjui ir įskaitoma kaip viena iš komandos pražangų.

37.2.2 Pražangą patyrusiam žaidėjui skiriamas (-i) baudos metimas (-ai), po kurių:

- kamuolys įmetamas iš įmetimo linijos komandos puolimo zonoje, priešingoje sekretoriato stalui pusėje.

Baudos metimų skaičius:

- Jei pražanga padaryta prieš žaidėją, kuris neatliko metimo: 2 baudos metimai.
- Jei pražanga padaryta prieš metimą atliekantį žaidėją ir metimas taiklus: įskaityti metimą ir papildomai skirti 1 baudos metimą.
- Jei pražanga padaryta prieš metimą atliekantį žaidėją ir metimas netaiklus: 2 arba 3 baudos metimai.

Atnaujintus teisėjų gestus ir pražangų žymėjimą žr. A ir B prieduose.

38 straipsnis. Grubi pražanga

PAKEITIMO PRIEŽASTIS

Ankstesnė pašalinimo iš rungtynių taisyklė, pagal kurią žaidėjas buvo diskvalifikuojamas gavęs dvi technines pražangas, dvi nesportines pražangas arba jų derinį, laikoma pernelyg griežta.

Todėl ankstesnė nesportinė pražanga pakeista dviem atskirais pražangų tipais: sunkesnės – grubios pražangos – įskaitomos vertinant pašalinimą iš rungtynių (GD), o lengvesnės – žaidimą trikdančios pražangos – neįskaitomos.

Atskyrimas nuo ankstesnės nesportinės pražangos sampratos užtikrina, kad pašalinimas iš rungtynių būtų taikomas tik už didelio sunkumo veiksmus.

38 straipsnis. Grubi pražanga

NAUJAS TAISYKLIŲ TEKSTAS

38 straipsnis. Grubi pražanga

38.1 Apibrėžimas

38.1.1 Grubi pražanga – tai neteisėtas žaidėjo kontaktas su varžovu, pažeidžiantis sportiškumo ir sąžiningo žaidimo dvasią ir dėl savo pobūdžio ir (arba) sunkumo viršijantis asmeninės arba žaidimą trikdančios pražangos ribas. Kriterijai:

- Veiksmas prieš varžovą, su kamuoliu ar be jo, kuris nėra teisėtas krepšinio žaidimo veiksmas.
- Neatsargus, smurtinis arba pavojingas veiksmas, sukeliantis arba galintis sukelti varžovo traumą.
- Perteklinis, stiprus kontaktas bandant žaisti kamuoliu arba prieš varžovą.

38.1.2 Teisėjas turi nuosekliai interpretuoti grubias pražangas visų rungtynių metu ir vertinti tik patį veiksmą.

38 straipsnis. Grubi pražanga

38.2 Nuobauda

38.2.1 Grubi pražanga įrašoma ją padariusiam žaidėjui ir įskaitoma kaip viena iš komandos pražangų.

38.2.2 Pražangą patyrusiam žaidėjui skiriamas (-i) baudos metimas (-ai), po kurių:

- kamuolys įmetamas iš įmetimo linijos komandos puolimo zonoje, priešingoje sekretoriato stalui pusėje.
- pirmojo ketvirčio pradžioje – ginčo kamuolys vidurio apskritime.

Baudos metimų skaičius:

- Jei pražanga padaryta prieš žaidėją, kuris neatliko metimo: 2 baudos metimai.
- Jei pražanga padaryta prieš metimą atliekantį žaidėją ir metimas taiklus: įskaityti metimą ir papildomai skirti 1 baudos metimą.
- Jei pražanga padaryta prieš metimą atliekantį žaidėją ir metimas netaiklus: 2 arba 3 baudos metimai.

38 straipsnis. Grubi pražanga

38.2.3 Žaidėjas pašalinamas likusiai rungtynių daliai, kai jam skiriama:

- dvi grubios pražangos;
- dvi 1 kategorijos techninės pražangos;
- viena 1 kategorijos techninė pražanga ir viena grubi pražanga.

38.2.4 Jei žaidėjas pašalinamas pagal 38.2.3 straipsnį, baudžiama tik už tą grubią pražangą ir papildoma nuobauda už pašalinimą netaikoma.

Atnaujintus teisėjų gestus ir pražangų žymėjimą žr. A ir B prieduose.

A priedas. Teisėjų gestai

PAKEITIMO PRIEŽASTIS

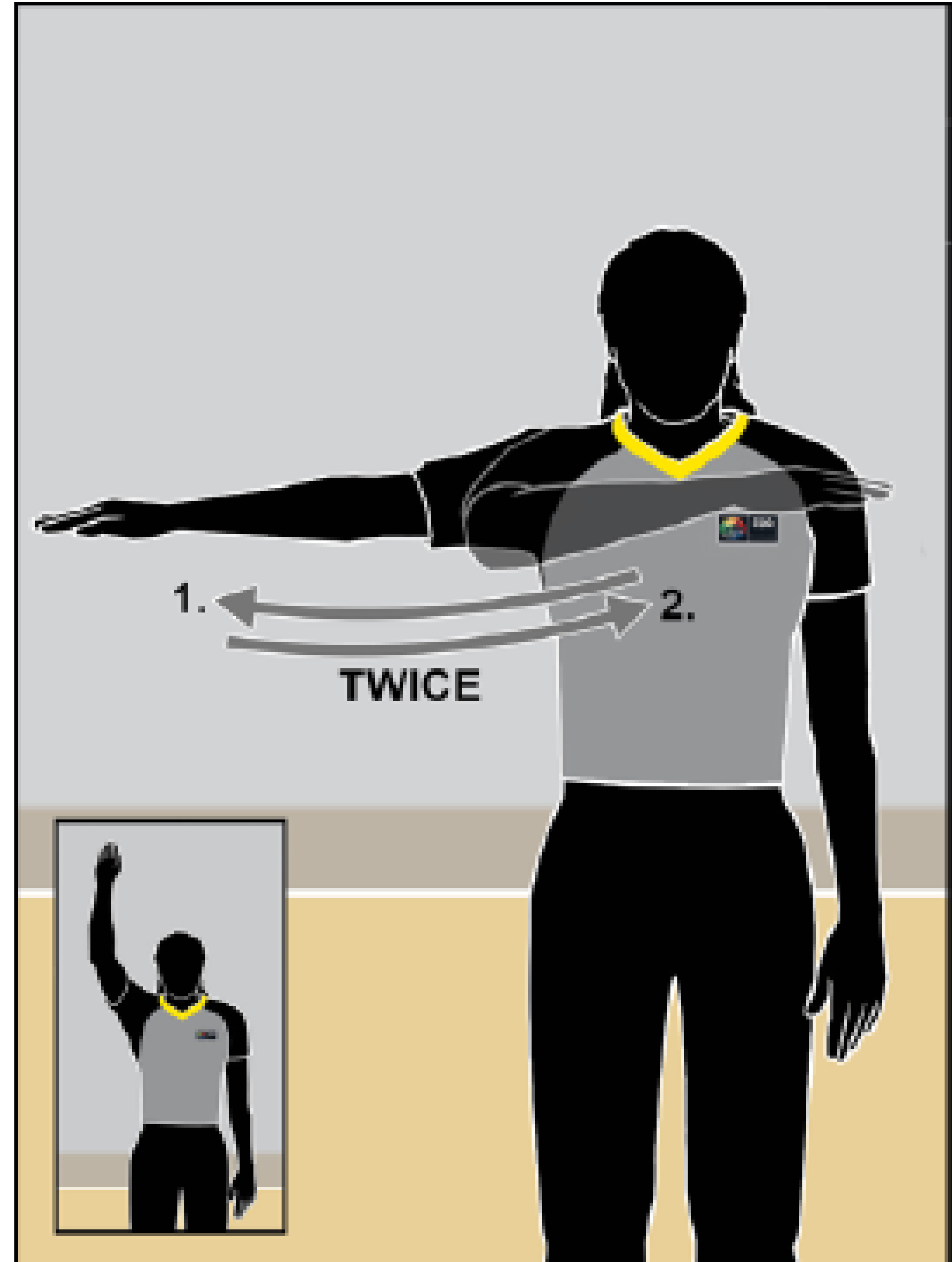
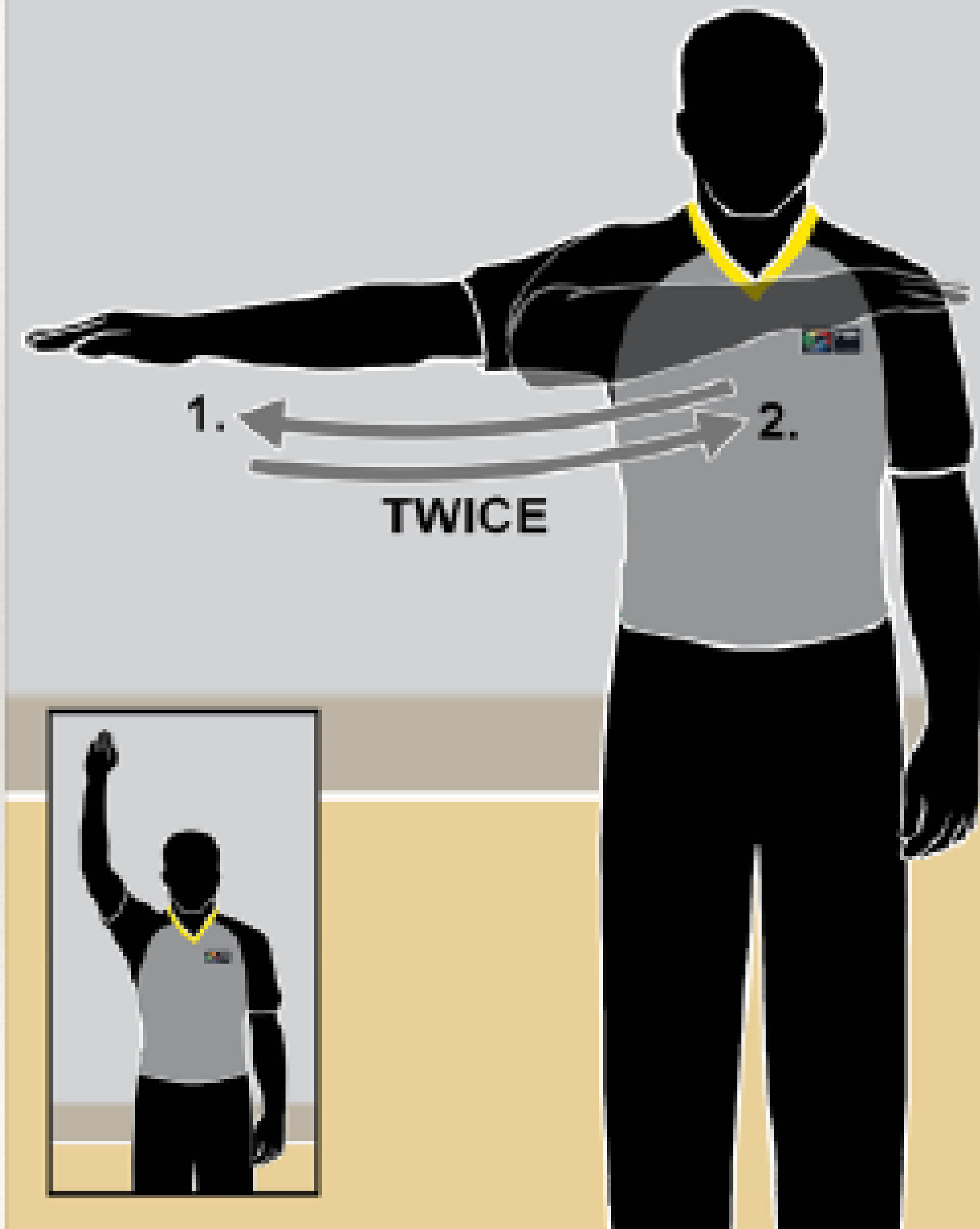
Atsižvelgiant į naujus pražangų tipus ir kategorijas, įvesti rungtynių vilkinimo, žaidimą trikdančios pražangos ir šiurkščios pražangos gestai.

NAUJI IR ATNAUJINTI GESTAI

- Rungtynių vilkinimas
- Žaidimą trikdanči pražanga
- Grubi pražanga



Delay of game



Disruptive foul



Flagrant foul



B priedas. Rungtynių protokolas

PAKEITIMO PRIEŽASTIS

Įvesti nauji techninių, žaidimą trikdančių ir grubių pražangų žymėjimai rungtynių protokole.

Naujoms pražangų kategorijoms reikia aiškesnio registravimo ir sekimo mechanizmo. Todėl taikomas naujas principas: bet kuri pražanga, įskaitoma vertinant pašalinimą iš rungtynių, apibraukiama apskritimu.

Įvestas naujas žymėjimas „BD“, kad būtų aiškiau žymimos lydinčios delegacijos nario diskvalifikacinės pražangos.

Kaip ir anksčiau, prie kiekvienos pražangos, už kurią skiriami baudos metimai, šalia pražangos žymėjimo įrašomas atitinkamas baudos metimų skaičius (1, 2 arba 3).

B priedas. Rungtynių protokolas

Nr.	Pražanga	Žymėjimas
1	Žaidimą trikdanti pražanga / žaidėjas	DI
2	Grubi pražanga / žaidėjas	FL (apibraukta)
3	1 kategorijos techninė pražanga / žaidėjas	T (apibraukta)
4	2 kategorijos techninė pražanga / žaidėjas	T
5	1 kategorijos techninė pražanga / vyriausiasis treneris	C (apibraukta)
6	1 kategorijos techninė pražanga / suolelis	B (apibraukta)
7	1 kategorijos techninė / diskvalifikacinė pražanga lydinčios delegacijos nariui	BD (apibraukta)

Visas pražangų žymėjimų sąrašas ir pavyzdžiai bus pateikti OBR 2026 B priede ir papildomoje medžiagoje.

Disruptive Foul/Player

DI

Flagrant Foul/Player

FL

Technical Foul Category 1/Player

T

Technical Foul Category 2/Player

T

Technical Foul Category 1/Head Coach

C

Technical Foul Category 1/Bench

B

Technical Foul Category 1/Disqualifying Foul
against an Accompanying Delegation Member

BD