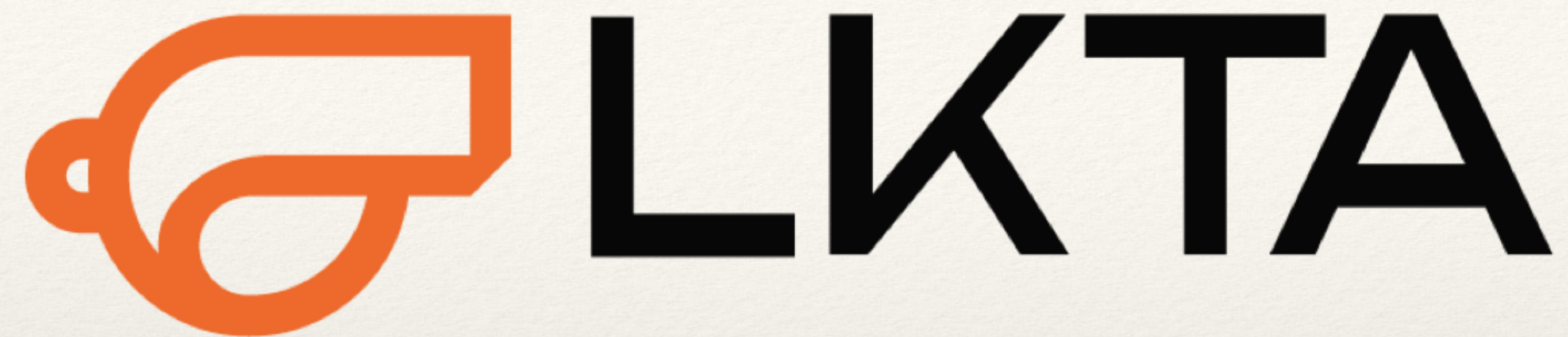




GREITO KAMUOLIO IŠ UŽRIBIO
ĮMETIMO TAISYKLĖ

2026

TAISYKLĖ IR TAIKYMO LAIKAS

- Puolančios komandos žaidėjo kamuolio įmetimas iš šoninio ar galinio užribio savo gynybos zonoje, kai teisėjui nereikia paduoti kamuolio, vadinamas „Greitu kamuolio įmetimu“ (sutrumpintai GI, angl. Fast Throw-In).
- Ši taisyklė netaikoma paskutinių 2 (dviejų) ketvirtojo ketvirčio ir kiekvieno pratęsimo paskutinių 2 (dviejų) minučių metu, kai žaidimas grįžta prie standartinės procedūros – teisėjas privalo paduoti kamuolį žaidėjui į rankas prieš kiekvieną įmetimą į aikštę po pažeidimo.

TAISYKLĖS TAIKYMO SĄLYGOS

Greitas įmetimas atliekamas iš šoninio arba galinio užribio tik komandos gynbos zonoje ir kai tai yra žemiau išvardintų taisyklių pažeidimų (violation) pasekmė:

- Užribis;
- Žingsniai;
- Dvigubas varymas;
- Neštas kamuolys;
- Žaidimas koja;
- 3, 5, 24 sek. pažeidimas;
- Neleistinas puolėjo kamuolio lietimas/trukdymas įmetimui;
- Baudų metimų pažeidimai ir po pramesto baudos metimo, kai kamuolys patenka į užribį



TAISYKLĖ NEGALIOJA

- Po ginčo situacijų.
- Likus 2 minutėms iki 4 kėlinio ar pratęsimų pabaigos.
- Nėra taikomas HHC greito išsimetimo metu.

GREITAS ĮMETIMAS

- Jei klaida padaryta puolimo zonoje baudos aikštelėje, kamuolį išsimeta kita komanda nuo šoninės linijos tarp baudos metimo linijos ir galinės linijos.
- Jei klaida padaryta puolimo zonoje, bet ne baudos aikštelėje, kamuolys išmetamas arčiausiai klaidos vietos nuo šoninės linijos.
- Iš galo išsimetama tik tada, kuomet kamuolys iš aikštės išejo per galinę liniją
- Iš užribio negalima perduoti kamuolio kitam komandos draugui prieš išmetant.
- Įmetantis žaidėjas turi stovėti teisėjo nurodytoje vietoje, ne daugiau kaip 1 m nuo linijos.
- Komanda, praradusi kamuolį, negali atlikti keitimų ar prašyti minutės pertraukėlės.
- Komanda, gaunanti kamuolį, gali prašyti keitimo ir/ar minutės pertraukėlės; tuomet keisti žaidėjus gali ir kamuolį praradusi komanda.

GREITAS ĮMETIMAS

- Žaidėjas, padaręs pažeidimą, privalo nedelsdamas paleisti kamuolį toje vietoje, kur buvo užfiksuotas pažeidimas.
- Jei pažeidimą padariusios komandos žaidėjas vilkina greitą įmetimą, nedelsdamas nepaleisdamas kamuolio pažeidimo vietoje, jo komandai skiriamas techninės pražangos įspėjimas.
- Jei varžovų komandos vyriausiasis treneris arba bet kuris atsarginių žaidėjų suolelio narys vilkina greitą įmetimą, jo komandai skiriamas techninės pražangos įspėjimas.
- Bet koks pakartotinis toks pats veiksmas, kurį atlieka tas pats žaidėjas arba bet kuris kitas tos pačios komandos narys greito įmetimo situacijoje po ankstesnio įspėjimo, baudžiamas technine pražanga.

KOMUNIKACIJA IR KONTROLĖ

- Balsu primename žaidėjams, kur turi vykti išsimetimas.
- Jeigu išsimetimas iš neteisingos vietos, stabdom žaidėjus (švilpuku) ir nurodome teisingą vietą. Keitimų ir minutės pertraukėlės kamuolį praradusiai komandai suteikti negalima.
- Nėra taikomas HHC greito išsimetimo metu.

INTERPRETACIJOS

B komandos žaidėjas pažeidžia dvigubo varymo taisyklę A komandos gynybos zonoje ir susidaro „greito įmetimo“ situacija“. B komandos treneris protestuoja, įbėgdamas į aikštelę ir baudžiamas Technine pražanga (kat.1). A komandos įmetimas tampa standartiniu. B komandos treneris prašo minutės pertraukėlės, o po jos reikalauja „iššūkio“ dėl neteisingai jo nuomone fiksuoto dvigubo varymo pažeidimo.

Atsakymas:

Minutės pertraukėlė ir/ar keitimai komandoms suteikiami, bet peržiūra dėl pažeidimo „greito įmetimo“ situacijoje neleidžiama.

INTERPRETACIJOS

Po B komandos pelnytų taškų A komanda išmeta kamuolį nuo galinės linijos, bet žaidėjas B1 išmuša kamuolį į užribį A komandos gynybos zonoje.

Atsakymas:

Kadangi pažeidimas įvyko A komandos gynybos zonoje, tai komandai A yra „greito įmetimo“ situacija.

INTERPRETACIJOS

Kamuolį po pažeidimo A komandos gynybos zonoje kamuolį pagauna arba atmuša žiūrovas.

Ar teisėjas turi paimti/paliesti kamuolį?

Atsakymas:

Kiekvieną kartą, kai po pažeidimo „greito įmetimo“ situacijoje kamuolį pagauna ar paliečia neakredituotas asmuo, teisėjas turi paimti kamuolį.